1 {

2 static uint32\_t final\_data[FINAL\_DATA\_LEN];

3 int8\_t j= 0, k,l = 0, data\_len;

4 while(j < RAW\_DATA\_LEN ) // läuft für die Anzahl an Datensätzen

5 {

6 data\_len = (\*(raw\_data+j) & 0b00000011) +1; // Anzahl der Bytes des jeweils

folgenden Datensatzes wird ermittelt

7 final\_data[l] = 0; // final\_data-Elemente mit 0 initialisieren, um

Bitshiftfehler zu vermeiden

8 for(k = data\_len; k >= 1; k--) // läuft für die Anzahl der Bytes pro Datensatz

9 {

10 final\_data[l] <<= 8 ; // shiftet um 8 Bit nach links

11 final\_data[l] +=(\*(raw\_data+j+k) & 0xFF) ; // hängt nächstes Byte an

12 }

13 l +=1; // Anzahl des final\_data-Arrays

14 j += data\_len+1;

15 }

16

17 printf("I2C: Final Data...\n");

18 int i;

19 for(i=0; i<(sizeof(final\_data)/sizeof(final\_data[0]));i++)

20 {

21 printf("%i --> %i\n",i,final\_data[i]);

22 }

23 return final\_data;

24 }